**题目描述**

扫雷游戏是一款十分经典的单机小游戏。在*n*行*m*列的雷区中有一些格子含有地雷（称之为地雷格），其他格子不含地雷（称之为非地雷格）。玩家翻开一个非地雷格时，该格将会出现一个数字——提示周围格子中有多少个是地雷格。游戏的目标是在不翻出任何地雷格的条件下，找出所有的非地雷格。

现在给出*n*行*m*列的雷区中的地雷分布，要求计算出每个非地雷格周围的地雷格数。

注：一个格子的周围格子包括其上、下、左、右、左上、右上、左下、右下八个方向上与之直接相邻的格子。

**输入格式**

第一行是用一个空格隔开的两个整数*n*和*m*，分别表示雷区的行数和列数。

接下来*n*行，每行*m*个字符，描述了雷区中的地雷分布情况。字符’\*’表示相应格子是地雷格，字符’?’表示相应格子是非地雷格。相邻字符之间无分隔符。

**输出格式**

输出文件包含*n*行，每行*m*个字符，描述整个雷区。用’\*’表示地雷格，用周围的地雷个数表示非地雷格。相邻字符之间无分隔符。

**输入输出样例**

**输入 #1**复制

3 3

\*??

???

?\*?

**输出 #1**复制

\*10

221

1\*1

**输入 #2**复制

2 3

?\*?

\*??

**输出 #2**复制

2\*1

\*21

**说明/提示**

对于 100%的数据， 1≤n≤100, 1≤m≤1001≤*n*≤100,1≤*m*≤100。